**Fundamentos Básicos II Javascript**

1. **Tamaño Grande -**Dado un array, escribe una función que cambie todos los números positivos en él, por el string “big”. Ejemplo: grande([-1,3,5,-5]) devuelve [-1, “big”, “big”, -5].

**function grande(x){**

**for(var i=0;i<x.length;i++){**

**if(x[i]>0){**

**x[i]='big';**

**}**

**}**

**console.log(x)**

**}**

**grande([1,2,3,-4,-8]);**

1. **Imprime (print) el menor, devuelve (return) el mayor -** Crea una función que tome un array de números. La función debería **imprimir (print)**el menor valor del array, y devolver (return) el mayor.

function obtenerMayorMenor(){

var arreglo = [9, 6, 2, 56, 32, 5, 89, 32];

var resultado = [];

var menor = arreglo[0];

var mayor = arreglo[0];

for(i = 0; i < arreglo.length; i++){

if (arreglo[i] < menor)

{

menor = arreglo[i];

}

if(arreglo[i] > mayor)

{

mayor = arreglo[i];

}

}

console.log(menor);

return mayor;

}

var resultado = obtenerMayorMenor();

1. **Imprime (print) uno, devuelve (return) otro-**Crea una función para un array de números. La función debería **imprimir (print)** el penúltimo valor y **devolver (return)**el primer valor impar.

**function devuelve(x){**

**var impar=[];**

**console.log(x[x.length-2]);**

**for(var i=0;i<x.length;i++){**

**if(x[i]%2==1){**

**impar.push(x[i]);**

**}**

**}**

**console.log(impar[0]);**

**return impar[0];**

**}**

**devuelve([6,1,3,4,5]);**

1. **Doble Visión -** Dado un array, crea una función que devuelva un nuevo array donde cada valor se duplique. Entonces, doble([1,2,3]) debiera devolver [2, 4, 6] sin cambiar el array original.

**function duplicar(array){**

**for(var i=0; i<array.length; i++){**

**array[i]=array[i]\*2;**

**}**

**return array;**

**}**

**console.log(duplicar ([3,5,7]));**

1. **Contar Positivos -**  Dado un array de números, crea una función para reemplazar el último valor con el número de valores positivos encontrados en el array. Ejemplo, contarPositivos([-1,1,1,1]) cambia el array original y devuelve [-1,1,1,3].

**function contarpos(x){**

**var contar=0;**

**for( var i=0; i<=x.length; i ++){**

**if (x[i]>=0){**

**contar++;**

**}**

**}**

**x[x.length-1]=contar;**

**return x;**

**}**

**console.log(contarpos([-1,1,1,1,3]));**

1. **Pares e Impares -**Crea una función que acepte un array. Cada vez que ese array tenga 3 valores impares seguidos, imprime (print) “¡Qué imparcial!”, y cada vez que tenga 3 pares seguidos, imprime (print) “¡Es para bien!”.

**function imparesPares(x){**

**var impares = [];**

**var contadorPar= 0 ;**

**var contadorImpar= 0 ;**

**for (var i = 0; i < x.length; i++) {**

**if (x[i] % 2 == 1) {**

**contadorImpar++**

**}else {**

**contadorPar++**

**}**

**}**

**if (contadorImpar==4){**

**console.log("Que Imparcial");**

**contadorImpar=0;**

**}**

**if (contadorPar==3){**

**console.log("¡Es para Bien!");**

**contadorPar=0;**

**}**

**}**

**imparesPares([1, 2, 4, 5, 6, 9,7])**

1. **Incrementa los Segundos -** Dado un array de números arr, agrega 1 a cualquier otro elemento, específicamente a aquellos cuyo índice es impar (arr[1], arr[3], arr[5], etc). Luego, console.log cada valor del array y devuelve arr.

function incrementa(x){

for(var i=0; i<x.length;i++){

if (i%2==1){

x[i]++;

}

}

return x;

}

console.log(incrementa([1,2,3,4,5,6,7,8,9]));

1. **Longitudes previas -** Pasado un array (similar a decir ‘tomado un array’ o ‘dado un array’) que contiene **strings**, reemplaza cada string con un número de acuerdo cantidad de letras (longitud) del string anterior. Por ejemplo, longitudesPrevias([“programar”,“dojo”, “genial”]) debería devolver [“programar”,9, 4]. **Pista:**¿For loops solo puede ir hacia adelante?

function longitudes(array){

var arregloSalida=[]

arregloSalida.push(array[0]);

for(var i=1; i<array.length; i++){

arregloSalida.push(array[i-1].length);

}

return arregloSalida;

}

var output=longitudes(["programar","dojo", "genial"]);

console.log(output);

1. **Agrega Siete -** Construye una función que acepte un array. Devuelve un nuevo array con todos los valores del original, pero sumando 7 a cada uno. No alteres el array original. Por ejemplo, agregaSiete([1,2,3) debería devolver [8,9,10] en un nuevo array.

**function agregaSiete(x) {**

**var narray = [];**

**for (var i = 0; i < x.length; i++) {**

**narray.push(x[i] + 7);**

**}**

**console.log(narray);**

**return x;**

**}**

**console.log(agregaSiete([4, 7, 8, 9]));**

1. **Array Inverso -**Dado un array, escribe una función que invierte sus valores en el lugar. Ejemplo: invertir([3,1,6,4,2)) devuelve el mismo array pero con sus valores al revés, es decir [2,4,6,1,3]. Haz esto sin crear un array temporal vacío. (Pista: necesitarás intercambiar (swap) valores).

**function arrayInverso(x){**

**for (var i=0; i<x.length; i++){**

**x.reverse();**

**}**

**return x;**

**}**

**console.log(arrayInverso([2,3,5,8,9]));**

1. **Perspectiva: Negativa -** Dado un array crear y devuelve uno nuevo que contenga todos los valores del array original, pero negativos (no simplemente multiplicando por -1). Dado [1,-3,5], devuelve [-1,-3,-5].

**function perspectiva(x){**

**var array=[];**

**for (var i=0; i< x.length; i++){**

**if (x[i] > 0){**

**array.push(-x[i]);**

**}else {**

**array.push(x[i]);**

**}**

**}**

**return array;**

**}**

**console.log(perspectiva([5,7,9,8]));**

1. **Siempre hambriento -**Crea una función que acepte un array e imprima (print) “yummy” cada vez que alguno de los valores sea “comida”. Si ningún valor es “comida”, entonces imprime “tengo hambre” una vez.

**function siempreHambriento() {**

**var x = ["comida", "comida", "mortadela lisa"]**

**var cont = 0;**

**for (var i = 0; i < x.length; i++) {**

**if (x[i] == "comida") {**

**cont++**

**console.log("yummy")**

**}**

**}**

**if (cont == 0) {**

**console.log("Tengo Hambre ");**

**}**

**}**

**siempreHambriento();**

1. **Cambiar hacia el centro -** Dado un array, cambia el primer y último valor, el tercero con el ante penútimo, etc. Ejemplo: cambiaHaciaElCentro([true, 42, “Ada”, 2, “pizza”]) cambia el array a [“pizza¨, 42, “Ada”, true]. cambiaHaciaElCentro([1,2,3,4,5,6]) cambia el array a [6,2,4,3,5,1]. No es necesario devolver (return) el array esta vez.

**var colores = ([true, 42, "Ada", 2, "pizza"]);**

**colores.splice(4, 1,true);**

**colores.splice(0, 1, "pizza");**

**colores.splice(2, 1, 2);**

**colores.splice(3, 1, "Ada");**

**console.log(colores);**

1. **Escala el Array -**Dado un array **arr**y un número**num,**multiplica todos los valores en el array **arr**por el número **num**, y devuelve el array **arr** modificado. Por ejemplo, escalaArray([1,2,3], 3] debería devolver [3,6,9].

function multiplicar(x, y) {

for (var i = 0; i < x.length; i++) {

x[i] = x[i] \* y;

}

return x;

}

console.log(multiplicar([1, 2, 3], 3));